

Согласовано:

Директор департамента
образования администрации
города Нижнего Новгорода

_____ А.А. Борякова

«__» _____ 2026 г.

УТВЕРЖДАЮ:

Директора МАОУ

«Школа №156 им. Б.И. Рябцева»,

руководитель городского

ресурсного центра

гражданско-патриотического воспитания

«Я – гражданин

и патриот!»

_____ О.Н. Зудихина

«__» _____ 2026 г.

**Проект положения
о проведении V Городского турнира по игре «Русская лапта» для
обучающихся образовательных организаций**

I. Общие положения

V Городской турнир по игре «Русская лапта» для обучающихся образовательных организаций проводится в рамках реализации плана работы городского ресурсного центра гражданско-патриотического воспитания «Я -гражданин и патриот!»

Настоящее Положение определяет цель, задачи, сроки, порядок организации и проведения V Городского турнира по игре «Русская лапта» для учащихся общеобразовательных организаций (далее – Турнир).

Организатором Турнира выступает муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «Школа №156 им. Б.И. Рябцева» - городской ресурсный центр гражданско-патриотического воспитания «Я - гражданин и патриот!» при поддержке создателей Регионального проекта «ВИРВИС» («Возрождение Исконно-Русских Видов Игр и Sports») при поддержке департамента образования администрации города Нижнего Новгорода.

Проведение Турнира призвано содействовать формированию устойчивого интереса к здоровому образу жизни, русским народным играм, изучению истории родного государства и его культуры.

Проведение Турнира предполагает:

- проведение турнира по игре «Русская лапта» **18 марта 2027 года** с 13:00 (ул. Красносормовская, 4б);
- проведение мастер-класса по русской народной игре «Кила», «Городки», мастер-класса по современной тактической игре «Лазертаг».
- равные условия для всех участников.

II. Цель и задачи соревнований

Цель турнира: привить подрастающему поколению патриотические чувства, интерес к культуре родного края, своей страны.

2.2. Задачи турнира:

- сформировать у обучающихся интерес к изучению родной культуры посредством русских народных игр;
- сохранить память о народных традициях;
- повысить уровень эрудиции, творческого и спортивного потенциала;
- привить навыки здорового образа жизни и занятия спортом, культурные, семейные ценности и традиции;
- сформировать активную гражданскую позицию.

III. Участники Турнира

К участию в турнире приглашаются команды обучающихся (6 человек) – учащиеся образовательных организаций 2010/2011 г.р. Во время участия в Турнире команда должна иметь единый стиль одежды (форму или эмблему), спортивную форму и сменную обувь.

IV. Организаторы Турнира

Общее руководство и организационное обеспечение Турнира осуществляет МАОУ «Школа №156 им. Б.И. Рябцева» - городской ресурсный центр гражданско-патриотического воспитания «Я - гражданин и патриот!». Для подготовки и проведения Турнира формируется Организационный комитет (далее – Оргкомитет), который осуществляет следующие функции:

- организует проведение Турнира;
- доводит информацию о порядке и условиях участия до сведения участников Турнира;
- формирует состав комиссии Турнира;
- освещает Турнир в средствах массовой информации;
- обеспечивает прием, хранение поступивших от участников Турнира заявок и передачу их конкурсной комиссии.

Оргкомитет формируется из числа сотрудников МАОУ «Школа №156 им. Б.И. Рябцева», а также представителей партнерских организаций.

Функции Оргкомитета:

- оценка результатов Турнира;
- определение победителей.

Решение комиссии является окончательным и обжалованию не подлежит. Оргкомитет имеет право учреждать специальные призы и номинации.

V. Условия проведения Турнира

При очной регистрации команд производится жеребьёвка, определяющая очерёдность игры и соперника.

«Русская лапта» адаптирована под правила безопасности с возможностью проведения игры в закрытом помещении.

В «Русской лапте» соревнуются команды из 6 человек. Для броска мяча используется бита. Перед началом игры капитаны команд разыгрывают начальное местоположение (какая из сторон станет бьющей (займет линию города), а какая водящей (займет все поле)).

Каждому игроку бьющей команды присваивается номер, под которым он будет играть в течение всей игры. Номер игрока является номером очередности удара в команде (первый игрок – бьющий, второй игрок – подающий, затем второй игрок становится бьющим, а третий – подающим, и т.д.). Менять свой порядковый номер во время игры запрещено. Нарушение этого правила приведёт к штрафным очкам.

Подающий игрок подбрасывает мяч над «пяточком» (обручем), бьющий игрок в центре площади города бьет по мячу, с целью отправить его в поле за линию города. Если мяч перелетел контрольную линию города и не улетел за пределы игрового поля, то удар считается «состоявшимся» (у бьющего есть 3 попытки сделать правильный удар, если 3 попытки были неудачными, команде соперника присуждается 1 очко, команды-соперники меняются местами).

Сразу после осуществления «состоявшегося» удара бьющий должен быстро перебежать через всю территорию площадки к линии кона («деревни»). Бьющему необходимо успеть добежать, пока соперники не поймали мяч. Если у бьющего получится вернуться назад в город, то этот игрок получит дополнительное очко.

Задача водящих (игроков, находящихся в поле) – поймать или подобрать мяч, пока бежит бьющий. В таком случае водящие могут и должны (это их цель) осалить (попасть мячом) бьющего.

Если бьющий смог пробежать до кона и обратно, и его не осалили – он принес команде 2 очка. Если бьющий добежал до кона, но не рискнул вернуться в город – игрок остается там и ждет, пока следующий бьющий выполнит «состоявшийся» удар. Только после этого бьющий получает возможность бежать, при успешном возвращении в город, команда зарабатывает 1 очко. Вернувшийся игрок занимает крайнюю позицию в городе и имеет право на три удара (согласно очередности).

После удара нападающих (совершения «состоявшегося» удара) водящие должны поймать мяч с лета. Это оценивается в 3 очка и приводит к смене сторон. Если же мяч не поймали, а подобрали, водящим нужно осалить соперника. В случае, если бьющий решил остаться в «деревне» (его не успели осалить), водящие возвращают мяч в город, при этом игра останавливается. Если перебежчик успел забежать за середину поля – игрок идет дальше, не успел – возвращается назад.

Игрок с мячом в руках не имеет права перемещаться с ним по полю, он может сделать пас своему игроку, может осалить соперника или может вернуть мяч в город. Игрок с мячом имеет право поворачиваться на месте. Игроки без мяча имеют право перемещаться по всему полю.

Игрок бьющей команды (перебежчик) считается добежавшим до деревни только после того, как обе его ноги оказались за линией кона. Только в таком случае он находится в безопасности. Осалить игрока, находящегося в деревне, нельзя.

Правила безопасности:

- Бьющий игрок после качественного удара обязан бросить лапту (биту) в пяточок, над которым осуществлялась подача мяча.

- Игроки бьющей команды, не участвующие в розыгрыше мяча, находятся за подающим игроком.

- Игрокам водящей команды запрещено осаливать соперника выше груди (голова, шея, горло, грудь).

В случае нарушений правил безопасности команде начисляются штрафные баллы.

В рамках проведения V Городского турнира по «Русской лапте» будут организованы мастер-классы по:

- киле – русская народная игра с мячом, в которую играют и руками, и ногами. Цель игры: занести мяч, находящийся в руках, в зачётную зону противника. Мастер-класс будет организован и проведён участниками проекта «ВИРВИС».
- городкам – цель этой русской народной игры – «выбивать» метанием биты различные фигуры, находящиеся на расстоянии.
- лазертагу – командная военно-тактическая игра нового поколения с использованием безопасного лазерного оружия и сенсоров, фиксирующих попадания.

VI. Порядок определения победителей Турнира

6.1. Победитель V Городского турнира по «Русской лапте» определяется по итогам стыковых матчей. Игра длится до 15 очков, при счёте 15:15 игра идёт до разницы в два очка. Успешный результат мастер-классов не добавляет баллов для общего зачёта в Соревнованиях.

6.2. После подсчёта всех результатов будет определена команда абсолютный победитель и команды, занявшие 2 и 3 место.

6.3. Успешное участие в мастер-классах будет отдельно отмечено оргкомитетом соревнований.

VII. Заключительные положения

По вопросам организации и проведения Турнира обращаться:

- на адрес электронной почты: school-156@yandex.ru;
- по телефону: 8 (831) 437-87-09.

Контактные лица:

- заместитель директора – Лебедев Сергей Валерьевич - +79991204746.
- заместитель директора – Прядилова Анна Юрьевна - +79101443017
- методист – Гурова Елена Александровна - +79202523373

Для участия в Турнире необходимо до **12 марта 2026 года** (включительно) заполнить онлайн - заявку, пройдя по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/6a856cf6eb614646b38e11ec>

По приезде на турнир руководитель команды должен предоставить организаторам медицинский допуск на каждого участника соревнований (Приложение №1).

В Главную судейскую коллегию V Городского турнира
по игре «Русская лапта» для учащихся образовательных
организаций
от

(название командирующей организации, адрес, телефон, e-mail, http)

ЗАЯВКА

Просим допустить к участию в турнире команду:

(название команды)

в следующем составе:

№ п/п	ФАМИЛИЯ, ИМЯ, ОТЧЕСТВО УЧАСТНИКА	ДАТА И ГОД рождения	МЕДИЦИН СКИЙ ДОПУСК слово «допущен» подпись и печать врача напротив каждого участника	ПОДПИСЬ УЧАСТНИКА даю своё согласие на обработку персональных данных (сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, использование, распространение, обезличивание), а также иных действий необходимых для обработки персональных данных в рамках проведения официальных спортивных соревнований в соответствии с ФЗ №152-ФЗ от 27.07.2006 г.
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				

Всего допущено к турниру _____ человек. Не допущено ____ человек, в том числе

ФИО не допущенных

М.П. _____ Врач _____ / _____ /

Печать медицинского учреждения _____ подпись врача

расшифровка подписи врача

Представитель команды _____ / _____

Директор школы _____ / _____

